Ricostruzione di immagini con intelligenza artificiale (pillole di visione computazionale)

Michele Ginolfi — UniFi

Cover seria...

Cover anche lei seria!

UMANO chiede:

hey amico artificiale
intelligente, cosa vedi qui?
Un muffin o un
chihuahua?

RETE NEURALE risponde:

...

Corso LM: "ANALISI DELLE IMMAGINI E COMPUTER VISION, CON APPLICAZIONI ALLE SCIENZE FISICHE"

Anno di immatricolazione 2023/2024 IT EN

[B032475] - DATA SCIENCE PER L'ANALISI DELLE IMMAGINI IN ASTRONOMIA E FISICA MEDICA

Informazioni generali

Corso di studi	DATA SCIENCE, CALCOLO SCIENTIFICO & INTELLIGENZA ARTIFICIALE
Tipo di corso	Laurea Magistrale
Anno di offerta	2024/2025
Anno di corso	2
Tipo Attività Formativa	Affine/Integrativa
Ambito	Attività formative affini o integrative
Crediti	6 CFU
Tipo attività didattica	Lezione
Valutazione	Voto Finale
Periodo didattico	Secondo Semestre (dal 17/02/2025 al 13/06/2025)
Responsabili	GINOLFI MICHELE
Docenti	DORIA SANDRA
Durata	48 ore (48 ore Lezione)

Dipartimento di Fisica e Astronomia UNIFI

@fisica_astro_unifi · 404 iscritti · 30 video

Canale Youtube del Dipartimento di Fisica e Astronomia dell'Università degli Studi di Firen...altro

Iscritto

In collaborazione con Giovanna Pacini

Interesse nel tempo ?

● Artificial Intelligence
Termine di ricerca

Sistemi digitali che simulano capacità umane di apprendimento, ragionamento e adattamento per risolvere problemi

Intelligenza Artificiale

Machine Learning

Deep Learning

Sistemi che apprendono da dati e migliorano autonomamente le proprie performance su compiti specifici, senza istruzioni esplicite

Un sottoinsieme del machine learning che usa reti neurali artificiali profonde per analizzare grandi quantità di dati e risolvere problemi complessi.

Il deep learning come acceleratore di conoscenza scientifica

Neurone biologico

I dendriti del neurone ricevono segnali chimici da altri neuroni tramite le sinapsi. Il neurone li elabora e, se il segnale risultante supera una soglia, invia un impulso lungo l'assone verso altre cellule.

Neurone artificiale

Contesto supervisionato: il *cervello digitale* impara da esempi

Dati "etichettati"

Etichette

Addestramento

Predizione

Dati nuovi,
detti "di test"

Quadrato

Triangolo

Ma come funziona l'addestramento?

Alcuni esempi pratici... “della vita reale”

Predizione del prezzo delle case: dati come **dimensione** (metri quadrati), **numero di stanze**, **anno di costruzione** e **posizione** possono essere usati per allenare una rete neurale che stimi il prezzo di una casa.

Diagnosi di malattie: per un determinato tipo di malattia, gli input possono essere valori di test clinici (colesterolo, pressione sanguigna, glicemia etc) e caratteristiche demografiche.

Analisi del rischio di credito: usando dati come reddito, età, storico creditizio, e numero di prestiti in corso, si può prevedere la probabilità di default di un cliente. Gli diamo il mutuo oppure no?

E tanti tanti altri esempi...

NB: in questi casi, gli input, anche se correlati, possono essere trattate come caratteristiche indipendenti. Sarà chiaro il perché dopo!

Predizione del prezzo delle case

Feature 1: dimensione

Feature 2: N stanze

Feature 3: Anno di costruzione

Feature 4: posizione

...

Feature N: ...

Se il modello e' addestrato bene, riuscirà a prevedere *bene* i prezzi di nuove case!

Ma come scelgo la rete neurale giusta?

Posso fare il "tuning" degli iper-parametri, aggiungere regolarizzatori, raccogliere o simulare nuovi dati etc..

Sistemi digitali che simulano capacità umane di apprendimento, ragionamento e adattamento per risolvere problemi

Sistemi che apprendono da dati e migliorano autonomamente le proprie performance su compiti specifici, senza istruzioni esplicite

Sistemi digitali capaci di elaborare, interpretare e comprendere l'informazione contenuta in dati visual, ed effettuare dei compiti di conseguenza

Un sottoinsieme del machine learning che usa reti neurali artificiali profonde per analizzare grandi quantità di dati e risolvere problemi complessi.

Cosa vediamo noi umani

Se il gatto si sposta un po', o se cambia la luce, o se ci avviciniamo / allontaniamo, riusciamo a riconoscerlo ancora senza problemi. Questo perché il nostro cervello ha imparato a collegare le proprietà dell'immagine a strutture semantiche.

Cosa vede un computer

La rappresentazione cambia drasticamente (in modo non intuibile) se l'immagine è un po' diversa! Dobbiamo convertire questi numeri in un significato semantico, che possa servire alla rete neurale per imparare.

```
[[105 112 108 111 104 99 106 99 96 103 112 119 104 97 93 87]
 [ 91 98 102 106 104 79 98 103 99 105 123 136 110 105 94 85]
 [ 76 85 90 105 128 105 87 96 95 99 115 112 106 103 99 85]
 [ 99 81 81 93 120 131 127 100 95 98 102 99 96 93 101 94]
 [106 91 61 64 69 91 88 85 101 107 109 98 75 84 96 95]
 [114 108 85 55 55 69 64 54 64 87 112 129 98 74 84 91]
 [133 137 147 103 65 81 80 65 52 54 74 84 102 93 85 82]
 [128 137 144 140 109 95 86 70 62 65 63 63 60 73 86 101]
 [125 133 148 137 119 121 117 94 65 79 80 65 54 64 72 98]
 [127 125 131 147 133 127 126 131 111 96 89 75 61 64 72 84]
 [115 114 109 123 150 148 131 118 113 109 100 92 74 65 72 78]
 [ 89 93 90 97 108 147 131 118 113 114 113 109 106 95 77 80]
 [ 63 77 86 81 77 79 102 123 117 115 117 125 125 130 115 87]
 [ 62 65 82 89 78 71 80 101 124 126 119 101 107 114 131 119]
 [ 63 65 75 88 89 71 62 81 120 138 135 105 81 98 110 118]
 [ 87 65 71 87 106 95 69 45 76 130 126 107 92 94 105 112]
 [118 97 82 86 117 123 116 66 41 51 95 93 89 95 102 107]
 [164 145 112 80 82 120 124 104 76 48 45 66 88 101 102 109]
 [157 178 157 120 93 86 114 132 112 97 69 55 70 82 99 94]
 [130 128 134 161 139 100 109 118 121 134 114 87 65 53 69 86]
 [128 112 96 117 150 144 120 115 104 107 102 93 87 81 72 79]
 [123 107 96 86 83 112 153 149 122 109 104 75 80 107 112 99]
 [122 121 102 80 82 86 94 117 145 148 153 102 58 78 92 107]
 [122 164 148 103 71 56 78 83 93 103 119 139 102 61 69 84]]
```

Un'immagine è un tensore 3D di numeri (3 canali RGB)

Come insegniamo ad una rete neurale a riconoscere un'immagine?

Come insegniamo ad una rete neurale a riconoscere un'immagine?

Come insegniamo ad una rete neurale a riconoscere un'immagine?

Una permutazione random fa perdere significato semantico.
Il significato visivo di un'immagine non dipende dai singoli pixel isolati, ma piuttosto dalla loro disposizione spaziale.
L'informazione da "valorizzare" e' la relazione spaziale tra i pixel.

Bassa entropia.

Facile da "spiegare",

Facile da comprimere (~70 KB),

Facile ricorrere a strutture semantiche per interpretarla.

Altissima entropia.

Difficile da "spiegare",

Difficile da comprimere (~170 KB),

Difficile ricorrere a strutture semantiche per interpretarla.

Le immagini naturali sono composizionali, possiamo farci aiutare da questa proprietà e **sfruttare l'informazione spaziale!**

Dobbiamo insegnare ad una rete neurale a farlo!

Analogia con il cervello naturale: gli esperimenti di Hubel & Wiesel ('60-'70)

@"Feature Detection", Springer

@uniderstandingcontext.com

Rispondono all'orientamento di linee semplici

Rispondono all'orientamento e al movimento della luce

Rispondono a caratteristiche come i bordi e gli angoli, dove il movimento ha un punto di arresto o un cambiamento netto, come il limite di un oggetto

Reti neurali convoluzionali (CNN)

@Stanford University School of Engineering

I filtri vengono ottimizzati durante l'addestramento

Reti neurali convoluzionali (CNN)

Guardiamo i filtri del primo strato convoluzionale

@Stanford University School of Engineering

AlexNet:

ResNet-18:
64 x 3 x 7 x 7

ResNet-101:
64 x 3 x 7 x 7

DenseNet-121:
64 x 3 x 7 x 7

Krizhevsky, "One weird trick for parallelizing convolutional neural networks", arXiv 2014
He et al, "Deep Residual Learning for Image Recognition", CVPR 2016
Huang et al, "Densely Connected Convolutional Networks", CVPR 2017

Le caratteristiche di basso livello come bordi, angoli, cerchi e pattern semplici sembrano essere abbastanza universali indipendentemente dalle specifiche architetture. Ha senso... e' conseguenza della natura composizione dei dati. Alcune caratteristiche estratte, anche negli strati successivi, continuano ad essere generali. Come possiamo sfruttare questo a nostro favore?

Transfer learning (riutilizzare la conoscenza acquisita)

Analogia naturale

Diversi studi comportamentali e di risonanza magnetica funzionale suggeriscono che alcune cose, come la capacità di identificare facce, sia *hardwired* (non si apprende, ma la si ha dalla nascita).

Classificare galassie partendo da immagini *quotidiane*

@Michael Cavicchioli, B.Sc, UniFi

400 ellittiche

400 spirali

Alcune delle altre tipiche tasks di visione artificiale

Rimozione del rumore

Aumento della risoluzione

Segmentazione

Reti neurali convoluzionali di tipo encoder-decoder

Encoder: codifica l'informazione rilevante per l'obiettivo, comprimendola

Decoder: decodifica l'informazione compressa, trasformandola nell'output desiderato. E' un processo di "generazione". Infatti queste task possono essere affrontate da modelli generativi (vedrete poi)

Modelli generativi — reti avversarie generative (GANs)

Task generativa

[Vedremo più dettagli ed applicazioni nella seconda parte]

<https://this-person-does-not-exist.com/en>

These galaxies do not exist! :-)

Modelli generativi — reti avversarie generative (GANs)

@Claudio Soricaro, B.Sc, UniFi

Altri modelli generativi

Lo zoo di modelli generativi (alcuni)

Generative Adversarial Networks (GANs):

- **Vanilla GAN:** Il modello base, in cui una rete generativa compete contro una rete discriminativa.
- **Deep Convolutional GAN (DCGAN):** Una variante che usa reti convoluzionali profonde, migliorando la qualità delle immagini generate.
- **Conditional GAN (cGAN):** Permette di generare immagini condizionate da etichette specifiche (es. classe dell'immagine).
- **StyleGAN e StyleGAN2:** Permettono un controllo più dettagliato sullo stile e l'aspetto delle immagini generate.

Variational Autoencoders (VAEs):

- **Conditional VAE (CVAE):** Simile al cGAN, permette di generare immagini condizionate su etichette o altre informazioni.
- **β -VAE:** Una variante che aggiunge un termine di peso al termine KL, migliorando la qualità delle rappresentazioni latenti e permettendo un controllo maggiore sui fattori di variazione.

Diffusion Models:

- **Denoising Diffusion Probabilistic Models (DDPMs):** Un modello che apprende a generare immagini denoising iterativo di un rumore gaussiano, ottenendo risultati di alta qualità.
- **Latent Diffusion Models (LDMs):** Una versione più efficiente dei modelli di diffusione, che opera nello spazio latente per ridurre la complessità computazionale, usata da modelli come Stable Diffusion.
- **Score-Based Generative Models:** Basati sulla stima delle funzioni di score, sono simili ai modelli di diffusione ma applicano metodi stocastici per generare immagini partendo da rumore.

Autoregressive Models:

- **PixelRNN e PixelCNN:** Modelli autoregressivi che generano immagini pixel per pixel. PixelCNN è più efficiente grazie alla convoluzione.
- **PixelCNN++:** Un'evoluzione del PixelCNN, migliora la qualità dell'immagine e riduce l'effetto di "griglia" nei pixel.
- **Image Transformer:** Usa il meccanismo di attenzione per generare immagini pixel per pixel, mostrando risultati promettenti per immagini ad alta risoluzione.

Flow-Based Models:

- **RealNVP:** Usa trasformazioni invertibili per modellare distribuzioni di immagini complesse, permettendo un training efficiente.
- **Glow:** Un flow-based model che migliora la qualità e interpretabilità delle immagini generate, con un'architettura più semplice rispetto a RealNVP.

Transformer-Based Models:

- **Vision Transformer (ViT) per generazione:** Una versione modificata del Transformer per generare immagini trattandole come sequenze.
- **DALL-E e DALL-E 2:** Modelli Transformer capaci di generare immagini da descrizioni testuali, aprendosi al text-to-image.
- **Imagen** di Google: Un modello basato su Transformer e Diffusion per generare immagini fotorealistiche a partire da testo.

Energy-Based Models (EBMs):

- **Deep Energy-Based Models:** Utilizzano una funzione di energia per modellare la distribuzione delle immagini e generare dati minimizzando l'energia del sistema.

Modelli multi-modali

Puoi creare un'immagine di un giovane astrofisico che sta spiegando come funzionano le reti neurali artificiali ad pubblico di ragazzi e ragazze? Puoi fare l'immagine con lo stile di un cartone animato, ma anche con uno stile un po' anni '90. Dal momento che la lezione avviene a Firenze, puoi inserire anche un tocco di vibes di Firenze? Grazie :)

E a proposito di modelli multi-modali...

Computer Vision

Natural Lang. Proc.

Reinf. Learning

Speech

Translation

Graphs/Science

Transformers (meccanismo di attenzione)

+

Training auto-regressivo (o mascherato)

The sun shines brightly in the clear blue

Word	Integer Token	Word Embedding
The	4	[0.455 0.345 0.234 -0.32 0.74]
sun	532	[0.342 -0.210 -0.543 0.482 0.2]
shines	323	[0.322 0.345 0.120 -0.45 0.832]
brighter	567	[0.212 -0.90 0.8 -0.321 -0.12]
in	6	[0.321 0.623 0.111 -0.221 0.78]
the	4	[0.455 0.345 0.234 -0.32 0.74]
clear	65	[0.212 0.312 0.244 -0.512 -0.43]
blue	823	[0.542 0.291 0.431 -0.322 0.95]

Vision Transformers (ViTs)

AN IMAGE IS WORTH 16X16 WORDS:
TRANSFORMERS FOR IMAGE RECOGNITION AT SCALE

Alexey Dosovitskiy^{*,†}, Lucas Beyer^{*}, Alexander Kolesnikov^{*}, Dirk Weissenborn^{*},
Xiaohua Zhai^{*}, Thomas Unterthiner, Mostafa Dehghani, Matthias Minderer,
Georg Heigold, Sylvain Gelly, Jakob Uszkoreit, Neil Houlsby^{*,†}
^{*}equal technical contribution, [†]equal advising
Google Research, Brain Team
{adosovitskiy, neilhoulby}@google.com

La *leaderboard* di ImageNet

Quasi 15milioni di immagini etichettate.
Circa 1000 classi.

ImageNet e' un *benchmark* per vision

Dal ~2021 in poi i modelli più performanti sono tipicamente basati su architetture transformer.

Un buon modo di procedere per gran parti delle task in vision e' prendere un ViT (allenato su milioni di dati) e fare un fine-tuning.

Puoi fare una immagine di un gatto seduto ad un banco di scuola, tra tanti umani compagni di classe?

Pausa,
Pausa!

Progetto *in house*: Artificial Intelligence and Dual Energy Computed Tomography (AICT-DNoise)

Project leader: Dr. Sandra Doria – CNR (w. Marco Rossetti, PhD student UniFi)

Collaborazione: CNR & UniFi (Florence), Careggi University Hospital (A.O.U. Careggi, Florence), the National center for Innovative Technologies in Public Health, National Institute of Health (TISP-ISS, Rome); the Bruno Kessler Foundation (FBK, Trento); the U.S.L. of center Tuscany; UNISER (Pistoia, Italy).

Le TC a doppia energia acquisiscono immagini a **due livelli energetici (basso e alto)** che **interagiscono diversamente con i tessuti**. Questo permette di **isolare le componenti in base alle loro proprietà di assorbimento**, migliorando la caratterizzazione dei tessuti e distinguendo meglio elementi come calcio, grasso o contrasto iodato, con una maggiore accuratezza diagnostica.

TC a doppia energia – denoising delle VMI a bassa energia

Dalla combinazione delle acquisizioni a due energie diverse con la TC a doppia energia si possono ricostruire immagini virtuali a energie arbitrarie (VMI; virtual mono-energetic images). A basse energie (bassi keV) il contrasto aumenta ma il rumore aumenta e così si perde in dettagli/info.

Si può addestrare una rete a imparare il mapping non lineare tra le proprietà del rumore nelle immagini VMI a bassa energia e quelle ad alta energia. Il dataset contiene coppie di immagini VMI a bassa energia e VMI ad alta energia, dove il "segnale" è mascherato (questo potrebbe essere un problema di per sé).

TC a doppia energia – migliorare la qualità delle VNC

Protocollo standard tipico TC singola → due acquisizioni:

- prima (True Unenhanced, TUE)
- dopo mezzo di contrasto

Utilizzando la decomposizione dei materiali, si possono generare immagini virtuali senza contrasto (VNC) sottraendo la componente di iodio dall'immagine TC a doppia energia con contrasto. Le immagini VNC possono eliminare la necessità di esposizione alle radiazioni quando sono richieste scansioni TC senza contrasto.

Problemi → presenza di artefatti durante la produzione di VNC; non e' diffuso fare diagnosi solo con le immagini VNC (sembrano diverse dalle *dirette*!)

TC a doppia energia – migliorare la qualità delle VNC

E se la trasformazione la facessimo fare ad un generatore, con un discriminatore che controlla?
Tipo GANs, ma si parte da un dominio, non da rumore.
Una tecnica, nota come Conditional GAN (cGAN),
usata spesso in molti campi...

Mirza et al. 2014
Kazeminiya et al., 2020
Gong et al., 2021
Skandarani et al., 2021

Problema: ma siamo sicuri che il modello funzionerà su un'altra macchina?

Dominio sorgente

Dominio target

Un problema generale

From dataset to dataset

From simulated to real control

From CAD models to real images

- Può esserci un netto divario tra i modelli (dominio sorgente) e i dati reali (dominio target) o tra diversi domini di dati reali.
- I modelli (dati sintetici, dominio sorgente) non catturano la complessità del dataset reale.
- I diversi domini possiedono proprietà differenti.

Encoded features don't match

In other words, embeddings are misaligned...

	MNIST	SYN NUMBERS	SVHN	SYN SIGNS
SOURCE				
TARGET				
	MNIST-M	SVHN	MNIST	GTSRB
SOURCE ONLY	.5749	.8665	.5919	.7400
TRAIN ON TARGET	.9891	.9244	.9951	.9987

MNIST → MNIST-M:

SYN NUMBERS → SVHN:

Ganin+ (Google DeepMind)

(a) Non-adapted

VisDA: The Visual Domain Adaptation Challenge

Xingchao Peng¹, Ben Usman¹, Neela Kaushik¹, Judy Hoffman², Dequan Wang² and Kate Saenko¹

xpeng, usmn, nkaushik, saenko@bu.edu, jhoffman, dqwang@eecs.berkeley.edu

¹Department of Computer Science, Boston University

²ECS, University of California Berkeley

Source domain: CAD

Target domain: Youtube frames

Tanti esempi in fisica

Simulation

Data

neutrinos: MicroBooNE experiment @Fermilab

Simulation

Data

Ed in imaging medicale ovviamente, dove il problema non e' solo teorico

Domain Adaptation for Medical Image Analysis: A Survey

Hao Guan, and Mingxia Liu, *Senior Member, IEEE*

Fig. 1. Intensity distribution of MRI axial-slice pixels from four different datasets (*i.e.*, UCL, Montreal, Zurich, and Vanderbilt) that collected for gray matter segmentation. Intensity is normalized between 0 and 1 for each site. Image courtesy to C. Perone [24].

Fig. 2. Image slices (top) and corresponding intensity distribution (bottom) of normalized T1-weighted (a, b) and T2-weighted (c, d) MRIs from different scanners. Image courtesy to N. Karani [29].

Domain shift challenge: if I have a lot of labels in the target domain...

Full dataset

Domain A: large labeled dataset

Domain B: large labeled dataset

Domain shift challenge: if I have a few labels in the target domain...

Full dataset

Domain A: large labeled dataset

Domain B: large labeled dataset

Pretrained neural network

Transfer trained weights

Fine-tuned neural network

■ Train from random weights

■ Train from pretrained weights (fine-tuned)

what if I don't have labels for the target domain?

Target domain room

Feature-based domain adaptation

Domain adversarial neural nets (DANN)

Domain classifier

Feature extractor

Ganin et al. 2016

(one of the best ideas in DL, IMHO)

It seems like it's often a good idea to induce competition among AIs (GAN, DANN, self-play in RF...)

Dominio sorgente
(Etichettato)

Dominio target
(Non etichettato)

Domain adversarial learning può apprendere trasformazioni invariante rispetto alla macchina, rendendo il modello robusto rispetto agli spostamenti di dominio, senza la necessità di addestrare dataset target specificamente etichettati.

Usare modelli generativi per cambiare dominio

Un'alternativa alla creazione di una rappresentazione delle caratteristiche invariante rispetto al dominio è la mappatura da un dominio all'altro. La mappatura viene solitamente creata in modo avversariale e a livello di pixel (ossia, **adattamento avversariale di dominio a livello di pixel**). Con una cGAN per esempio!

CyCADA: Cycle-Consistent Adversarial Domain Adaptation

Synthetic Vehicle Driving Image (GTA-V)

Adapted to look realistic

Il generatore esegue l'adattamento a livello di pixel traducendo un'immagine di input del dominio sorgente in un'immagine che assomiglia da vicino alla distribuzione del dominio target (mantenendo il label!).

CycleGAN for style transfer

Segmentazione semantica di galassie

"Morpheus: A Deep Learning Framework for the Pixel-level Analysis of Astronomical Image Data" — Hausen & Robertson 2020

"Deblending Galaxies with Mask R-CNN" — Kamath+18

"Probabilistic segmentation of overlapping galaxies for large cosmological surveys" — Bretonnière+21

Image segmentation — overlapping letters

- x_train, x_valid, x_test : 15000, 3000, 3000
- **5 classes (letters)**
- 2 overlap letters
- Random element + check for uniqueness

Perino & Ginolfi+23

Domain adaptation

Prossimo passo?

Source Domain
(Caroline script)

Labelled: several pages already transcribed (publicly available)

Target Domain

Unlabeled

Application: Deep Variational Embedding for Cultural Heritage

@A. Bombini (LABEC, INFN)

semantic segmentation obtained via deep variational spectral embedding!

MediaPipe

Hands Landmarker

Face Landmarker

Full body pose Landmarker

E se la segmentazione invece di lavorare su immagini statiche, lavora sui frames di un flow video?
Possiamo interagire con il pc, associando nostre azioni a sue azioni!

Sport in realtà aumentata — palleggiare con i pixel

Scrivere con gli occhi

Graffiti su un muro d'aria

The image shows a software interface for hand tracking. The main window displays a video feed of a person sitting in a library. A vertical blue line is positioned in the center of the frame. Overlaid on the right side of the video is a virtual graffiti menu with several icons: a red square, a yellow square, a green square, a blue square, a white square with the text 'cand', a white square with a plus sign, a white square with a minus sign, a white square with a slash, and a green square with a blue smiley face and arrow. Below the video feed is a code editor with the following Python code:

```
79 results = hands.process(frame_to_work)
80
81
82 if results.multi_hand_landmarks:
83
84     for handLms in results.multi_hand_landmarks:
85
86         if (handLms.landmark[mpHands.HandLandmark.INDEX_FINGER_TIP].y >
87             handLms.landmark[mpHands.HandLandmark.INDEX_FINGER_PIP].y):
```

The interface also includes a sidebar on the left with 'Favorites' and 'Structure' sections, and a Python console on the right showing the execution of the code.

herakoi: a motion-sensing sonification experiment

github.com/herakoi/herakoi

@herakoi_

Copyright 2022 (MIT Licence)
Michele Ginolfi, Luca Di Mascolo, and contributors.

motion-aware exploration of images

putting things together...

Grazie
per l'attenzione

Grazie
per l'attenzione

Grazie
per l'attenzione

Grazie
per l'attenzione